| Función | ¿Qué hace? | Ejemplo | Resultado |
| --- | --- | --- | --- |
| FLOOR(x) | Redondea **hacia abajo** al entero más cercano. | FLOOR(2.9) | 2 |
| CEIL(x) | Redondea **hacia arriba** al entero más cercano. \*(Sinónimo: CEILING(x)) \* | CEIL(2.1) | 3 |
| ROUND(x) | Redondea al entero más cercano (puedes especificar decimales). | ROUND(2.49) / ROUND(2.678, 2) | 2 / 2.68 |
| ABS(x) | Devuelve el **valor absoluto**. | ABS(-7) | 7 |
| MOD(x, y) | Devuelve el **resto** de la división (módulo). | MOD(10, 3) | 1 |
| POWER(x, y) | Eleva x a la potencia y. | POWER(2, 3) | 8 |
| SQRT(x) | Raíz cuadrada de x. | SQRT(16) | 4 |
| RAND() | Devuelve un número **aleatorio entre 0 y 1**. | RAND() | 0.748... |
| SIGN(x) | Devuelve 1 si es positivo, -1 si es negativo, 0 si es cero. | SIGN(-5) | -1 |
| TRUNCATE(x, d) | Corta los decimales después de d posiciones (no redondea). | TRUNCATE(3.14159, 2) | 3.14 |